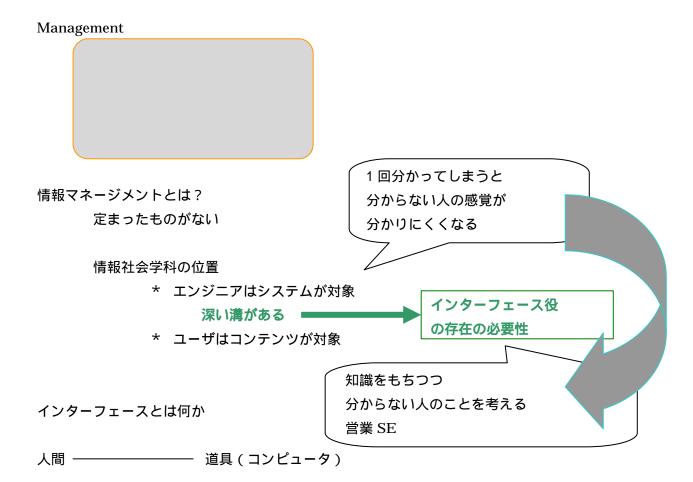
## 情報マネージメント概論第5回(高橋)



どのようなものが望ましいか

よいインターフェースは透明になる

人間のカラダ (目・ハナ) はとてもよくできたインターフェース 直感的に使える・自由に扱える・道具を意識せず使える

悪いインターフェース

電話の時刻あわせ どのキーを押せばいい? マニュアル 無くしやすい、難しいマニュアルも多い マニュアルに頼るような機器はあまりよくない

## 「<u>人間</u>ありき」の考え方

制約 注意は1箇所だけしかできない

(例:作業ウィンドウ外で何かが点滅しても気がつかない)

(2人が同時に話しても両方を聞き取るのは難しい)

記憶(7±2 忘却)

学習 毎日やる行為は自動化される

人間の耐久性 20分

感覚障害

聴覚障害 点字が使えないユーザもいる 音声読み上げ

参考 テキストブラウザ w3m (hakucho サーバにあり)

%w3m http://~

K=0.2sec キー入力

P=1.1sec ポイント

H=0.4sec 手を移す

M=1.3sec 心的準備

マウスでポイントするまでの速度の法則

Fits の法則

S (目標のサイズ)

D (距離)

T= a + b log2 (D/S+1)

Ms 準備 速度

大体 a=50 b=150 ぐらいで考える