

03年PGAツアー基本ルール

< 賞金 > 詳細は賞金早見表参照
概要

1. 賞金の授与

実際に獲得賞金そのものが授与されるものではありませんが、賞金授与の原資として、各選手から
出場1回につき3000円を徴収します。

賞金の配分時期はシーズン終了後とし、その**配分方法は「上位4選手(シード選手)に按分」**することとします。

2. PGAランキングにおける位置づけ

3大ランキング中で**最も価値あるランキング**と位置づけます。

賞金王を獲得した選手にはその**栄誉にふさわしい表彰**をすることを今後検討します。

3. 賞金の算出方法

賞金 = (出場賞金 + スコア賞金 + ボーナス賞金) × 倍率 + スペシャル賞金

● 出場賞金

出場(プレー)という意欲に対して賞金を支給します。

● スコア賞金

各自の**昨年度の平均スコアを基準にします。**

従って、**全選手に賞金王の可能性**が生まれます。

● ボーナス賞金

次の場合に、付加的に支給するものです。

・コンペでの優勝・準優勝

コンペとは、2組以上で賞金又は賞品を争う大会をいい、社外社内を問いません。出場の1週間前までに事務局に届出の必要があり、コンペに該当するかは事務局で判断します。

PGAのメジャー大会も当然コンペに含まれます。

優勝・準優勝は順位表の提出により証明します。

・生涯ベストスコアの更新またはタイ記録

・昨年ベストスコアの更新またはタイ記録

生涯自己ベスト更新・タイとの重複適用は不可。

更新・タイ合せて適用は2回まで。

・ホールイン・ワン

・アルバトロス、イーグル、バーディ

・パット32打以下

● 倍率

通常の試合の倍率は1倍ですが、以下の場合は特別倍率を適用します。

・メジャー大会

職場コンペ(10月1日)、**宇都宮トライアル**、**若洲クラシック**及び**ツアー・チャンピオンシップ**をメジャー大会とします。

職場コンペが開催されない選手については、出場1週間前までに事務局に届出ることにより他の試合(コンペ以外も可)をメジャー扱いとすることができます。

職場コンペ・宇都宮トライアル・若洲クラシック : 倍率2倍

ツアー・チャンピオンシップ : 倍率3倍

・ワイルドカード

出場2日前までにカードの使用を宣言した場合、**倍率が3倍**になります。

使用は**年1回、11月末日まで**に限られます。また、メジャー大会を含めコンペでの使用

、パー72に満たないコースでの使用は認められません。

このカードを有効に使用することで、出場回数の少ない選手にも賞金王の可能性が生まれます。(賞金早見表の使用例参照)

ワイルドカードの譲渡は禁止します。

● スペシャル賞金

* チャレンジ賞金

その時点での賞金ランキング上位の選手に対して、**チャレンジカード**を使用することにより**「ネット」での勝負**を挑めます。(ハネはその時点での今季平均スコアをもとに決定します。)

勝負に勝ったときには、相手選手から**チャレンジ賞金を奪取**できますが、負けたときにはその**半額を相手に取られて**しまいます。

・年間使用限度は1選手につき3枚とします。使い残してもかまいません。

・同一の選手に対するチャレンジは年2回までとします。

・同一日、同一コースでプレーする選手に対してのみチャレンジすることができます。

・チャレンジは相手選手がスタートホールの第1打を打つまでにしなければなりません。

・チャレンジ賞金に満たない賞金しか有していない選手にチャレンジすることはできません。

(例) 相手選手の累積獲得賞金が300万円→チャレンジ賞金500万円に満たないので不可

・同一日に既に他の選手からチャレンジを受けている選手に対し、重複してチャレンジできるのは相手選手が他の選手に敗北してチャレンジ賞金を支払っても、なおかつそのチャレンジ賞金を支払える場合に限りです。(つまり、早いもの勝ち)

(例) 相手選手の累積獲得賞金が800万円だが既にチャレンジを1つ受けている

→ 800-500=300・・・500万円に満たないのでチャレンジ 不可

- ・チャレンジは自己の累積獲得賞金の多寡にかかわらずチャレンジ できますが、万一勝負に負けてチャレンジ 賞金を払えなかった場合には、**破産宣告を受け、永久失格選手**となります。

チャレンジ カード の使用は慎重にお願いします。

(例) 自己の累積獲得賞金が100万円しかないのにチャレンジ して敗北

→ チャレンジ 賞金500万円を払いきれないので、破産宣告を受け永久失格

- ・チャレンジ された選手はそのチャレンジ を拒否することはできません。
- ・チャレンジ カード の譲渡は禁止します。

* ゴールドチャレンジ賞金

- ・9月末現在の下位4選手にカード が1枚付与されます。
- ・チャレンジ の時点での賞金上位4選手にのみチャレンジ できます。
- ・使用ルールは基本的にはチャレンジ カード と同様です。ただ買ったときの賞金は3倍(1500万円)です。
- ・リーグでの使用は不可です。通常のチャレンジ カード ・レスキューカード との併用は不可です。
- ・カード 保有者が賞金上位4位以内に入った時点でカード は失効します。

* おしおき賞金

その時点での賞金ランキング 下位の選手に対して、**おしおきカード**を使用することにより「**ネット**」での勝負を挑めます。(ハゲはその時点での今季平均スコアをもとに決定します。) 勝負に勝ったときには、相手選手から**おしおき賞金を奪取**できますが、負けたときにはその**倍額を相手に取られて**しまいます。

- ・年間使用限度は1選手につき3枚とします。使い残してもかまいません。
- ・おしおきを申し込まれた選手は年2回まで拒否することができます。
- ・カード の使用はチャレンジ カード を合わせ1日につき2枚までとします。
- ・他の詳細はチャレンジ カード に準じます。

* レスキュー賞金

- ・9月末現在の下位4選手にカード が2枚付与されます。
- ・1枚目で条件達成すると、他の全選手の賞金から2割奪取し、2枚目で条件達成すると1割奪取します。
- ・達成条件は次のとおり。
 - その時点の平均スコアが100以上の選手→6打以上改善
 - その時点の平均スコアが100未満の選手→5打以上改善
- ・リーグ以外のリーグでの使用は可です。通常のチャレンジ カード ・ゴールドチャレンジ カード との併用は不可です。
- ・カード 保有者が賞金上位4位以内に入った時点でカード は失効します。

* レスキュー返し賞金

- ・レスキューカード により賞金を奪取された選手が、次の試合でその時点の平均スコアを3打改善した場合に獲得します。
- ・奪取された試合の次の試合に限り適用されます。(リーグも含みます。)

* ダルマ賞金

- ・ダルマカード の使用を宣言し、前回スコアを8打以上改善したときに獲得します。
- ・リーグでの使用は可です。

* 平均ベスト賞金

- ・全試合終了時点(リーグ終了時点)で過去3年間の平均スコアのベストを更新した場合に獲得します。
- ・年間8試合以上出場した選手にだけ適用します。

< 部門別表彰 >

以下の3部門につき、各部門の最上位者に表彰金(1000円)を贈ります。

原資：平均OB数ランキング ・ 平均3アウト数ランキング の下位4名が拠出(最下位から500円・400円・300円・300円)

平均スコア

単純に本年の平均スコアを競います。

成長度

昨年度からどれくらい上達したかを競います。

ただ、各選手により1打の重みが異なることから、単純な改善打数での勝負ではありません。

80を基準(パー)にして、**パーからのオーバー打数を何%改善したか**で競います。

(例) 昨年の平均100→今年の平均90

20オーバーを10打改善したので

$10 \div 20 = 50.0\%$

昨年の平均120→今年の平均110

40オーバーを10打改善したので

$10 \div 40 = 25.0\%$

1試合当り賞金

諸々の事情によりあまり多くの試合に出られない選手を考慮して、1試合にかける情熱・集中力を競います。

総賞金を出場試合数で除して算出します。