

萌え属性

属性名	有利／不利	修正	複合(有利／不利、修正)

武装

武器名称	武器系統	武力現在修正値	打撃	効果的打撃	危機の痛手

鎧	負傷マス	捕縛マス	盾系統	武力修正	使用回数	命数
鎧使用	4マス目	5マス目	方牌(大)	-1	/4	
未使用	3マス目	4マス目	団牌(小)	±0	/1	

超絶能力

☐		☐	
☐		☐	
☐		☐	
☐		☐	
☐		☐	

登場人物

登場人物	遊戯者	人物種類	萌え属性	萌数