

漢法

漢法名	基本消費 マナ	効果時間	発動値	距離	対象	効果
裸漢文字理解	25	10分	12	近距離	—	対象の漢に「裸漢書解読」と「漢法書解読」の特殊能力を一時的に与えます。
鋼鉄の体	8	10分	5	近距離	—	対象の漢に防御値2点与えます。
汗の霧	15	10分	10	近距離	起点	体から汗の霧が噴出して、視認困難になります。範囲内ではすべての判定に-2の修正を得ます。
汗を毒に	36	—	20	近距離	—	相手の体表の汗を有害な物質に変えます。生命力に1D6点のダメージを与えます。
引きつった筋肉	10	—	8	近距離	—	対象の漢が対抗判定に失敗すると筋肉がつり、そのラウンドは能動的な行動ができなくなります。
肉の鎧	12	10分	10	近距離	—	対象の漢は肉の鎧を身にまとい、防御判定に+2の修正を得ます。
俊足	8	10分	5	近距離	—	効果時間の中は移動距離が2倍になります。
巨漢化	50	10分	30	近距離	—	対象の漢は巨漢になります。巨漢になると筋力に+2の修正を得ます。また、持ち物も大きくなり、武具のパラメータが2倍になります。
漢法防御	8	10分	5	近距離	—	対象の漢は漢法、錬筋術への対抗判定に+2の修正を得ます。
マナ無効化	30	10分	18	近距離	—	この漢法は対象にかかっている、漢法、錬筋術の効果を打ち消す効果があります。漢法、錬筋術をかけた発動者と対抗判定を行い、勝利すると効果を打ち消すことができます。
絶叫	12	—	8	近距離	起点	叫び声が音波となって周囲を攻撃します。この叫び声を聞いたものは、根性1/3を関連する能力値とする判定を行い、それに失敗した場合、体勢点に5点のダメージを受けます。
筋肉知覚	15	10分	10	近距離	自身	筋肉が敏感になることで知覚力が上昇します。知覚に関する判定に+2の修正を得ます。また、本来なら分からないものも発見する判定を行えるようになります。
阿羅漢の手	60	—	40	近距離	—	阿羅漢の巨大な手が天井から下りてきて、対象の漢を押つぶします。この漢法は必ず命中し、対象の漢は体勢点が0になります。
加速	40	10分	24	近距離	—	対象の漢は手番に、2回の行動が可能になります。

漢法名	基本消費 mana	効果時間	発動値	距離	対象	効果
減速	40	10分	24	近距離	—	対象の漢は手番に移動、もしくはアクションの片方しかできない。
阿羅漢の目	35	10分	18	近距離	—	対象の漢に「暗視」の特殊能力を一時的に与えます。
変身	30	8時間	18	近距離	自身	姿、声を誰かにそっくりにすることができます。看破に対する対抗判定に+6の修正を得ます。
mana感知	3	10分	5	近距離	自身	視界内の漢法・鍊筋術・manaの宿った物体を感知することができます。
mana隠蔽	15	8時間	10	近距離	—	物体にかけたmanaを隠すことができます。漢法「筋肉知覚」以外では感知することができません。
扉破壊	5	—	8	近距離	—	いかなる扉でも無理やり壊すことができます。
代謝活性	5	—	8	近距離	—	1D6点の生命力を回復します。
体勢回復	5	—	8	近距離	—	1D6点の体勢点を回復します。
瞬間回りこみ	36	—	20	近距離	—	瞬間で相手の背後に回りこめます。
力移動	25	—	12	近距離	自身	攻撃した対象とは違う対象にダメージを与えることができます。ダメージを与える対象はそのつど選択できます。
体勢異常無効化	25	10分	12	近距離	—	体勢異常にならなくなります。
必中	8	—	8	近距離	自身	次ラウンドの一撃は絶対に命中します。
転倒	15	—	10	近距離	—	対象の漢を転倒状態にします。
拘束	15	—	10	近距離	—	対象の漢を拘束状態にします。
滞空	15	—	10	近距離	—	対象の漢を滞空状態にします。
体勢異常回復	12	—	10	近距離	—	対象の漢の体勢異常を回復します。
解毒	25	—	12	近距離	—	この漢法は、毒物、服用型の鍊筋薬を分解し、体の異常を打ち消すことができます。毒物、鍊筋薬を作成した漢と対抗判定を行い、勝利すると解毒ができます。
涅槃	30	—	18	近距離	—	鍊筋術によって作り出された、動く死体を天上の阿羅漢の元へと返すことができます。鍊筋薬を生成した漢と対抗判定を行います。この対抗判定に+2の修正を得ます。判定に勝利すると動く死体はただの死体になります。
軟着陸	25	10分	12	近距離	自身	転倒判定に失敗しても転倒しなくなります。
筋肉の輝き	3	2時間	5	近距離	自身	体内の筋肉が光を放ち、あたりを照らします。
伝言	3	10分	5	中距離	—	筋肉の振動によって、音を伝えることができます。

漢法名	基本消費 マナ	効果時間	発動値	距離	対象	効果
大地震	50	-	30	近距離	—	地面を殴ることで大地震が起きます。範囲内の漢は、毎ラウンド、目標値20転倒判定を行い、失敗すると転倒します。
突風	36	10分	20	近距離	—	突然突風が吹き、範囲内の漢はみな滞空状態になります。
心筋停止	60	-	40	近距離	—	判定に失敗すると即死します。
筋肉の錠前	5	-	8	近距離	—	扉に鍵をかけることができます。これで鍵をかけられた扉は、蹴破るのも難しくなります。

薬品

薬品	購入価格	効果時間	調合値	距離	対象	効果
裸漢膏	100	-	8	近距離	—	服用すると、1D6点の生命力を回復します。
潤滑油	50	1時間	10	近距離	—	この薬を体に塗ると、拘束に対する対抗判定に+2、攻撃判定に-2の修正を受けます。
粘液	150	10分	12	近距離	起点	ねばねばした粘液で敵を絡め捕ります。範囲内に入ると拘束状態になります。
変装用薬品	100	6時間	12	近距離	—	この薬を使って変装を行うと、変装の看破判定に+2の修正を得ます。

毒薬	購入価格	効果時間	調合値	距離	対象	効果
痺れ薬	250	1時間	20	近距離	—	飲むとしびれる毒薬です。対抗判定に失敗すると効果時間の間、全く行動ができなくなります。
眠り薬	350	永続	25	近距離	—	飲むと眠る毒薬です。解毒するまで眠り続けます。
下剤	50	1時間	12	近距離	—	飲むと下痢を起こす薬です。下痢の間はすべての判定に-1の修正を得ます。
即死毒	2400	-	40	近距離	—	飲んで、判定に失敗すると死亡します。
致死毒	800	12時間	30	近距離	—	飲んで12時間後に判定を行います。判定に失敗すると死亡します。
蒸留酒	100	6時間	8	近距離	—	判定に失敗すると酔っ払います。酔っ払ってる間はすべての判定に-2の修正を得ます。

解毒薬	購入価格	効果時間	調合値	距離	対象	効果
解毒薬	400	-	20	近距離	—	解毒判定に+2の修正を得ます。

治療薬	購入価格	効果時間	調合値	距離	対象	効果
治療薬	400	-	20	近距離	—	病気治療判定に+2の修正を得ます。

爆薬	購入価格	効果時間	調合値	距離	対象	効果
輝く薬品	100	1時間	12	近距離	—	空気に触れると輝きだす薬品です。物にぬって明かりとして使います。

爆薬	購入価格	効果時間	調合値	距離	対象	効果
爆薬	600	-	30	中距離	起点	火をつけて投げて使います。範囲内の漢すべてに攻撃を行います。この攻撃は命中判定+2、体勢点へのダメージに+4の修正を得ます。爆弾を使用した漢は、攻撃判定を一度だけ行います。これを目標値に対象となる漢は防御判定を行い、以下は通常の戦闘と同じ処理を行います。
火吹き薬	300	-	20	近距離	—	飲んで嘔くと火を噴くことができます。この炎で攻撃することができます。この攻撃は、体勢点へのダメージに+5の修正を得ます。

拳者の意志	購入価格	効果時間	調合値	距離	対象	効果
拳者の意志	20000	1分	40	近距離	—	服用すると筋力に10点の修正を得ます。

※製作費は価格の半分です。

※設備がないところで調合を行うと、調合値+10

錬筋術

錬筋術名	消費マナ	効果時間	生成値	距離	対象	効果
思考の筋肉	2	10分	16	近距離	—	知力に10点の修正を得ます。
魅惑の筋肉	2	10分	16	近距離	—	魅力に10点の修正を得ます。
精神の筋肉	2	10分	16	近距離	—	根性に10点の修正を得ます。
偽りの命	4	-	25	近距離	—	錬筋術の秘術で死者の筋肉に再び力を宿します。しかし、不完全な蘇生のため、意思などは戻らないため、動く死体となってしまいます。
マナ爆発	4	-	30	中距離	起点	ビンに詰め込んだ薬品が空気中に触れると、爆発を起こします。この爆発は、範囲内の漢すべてに攻撃を行います。この攻撃は命中判定+4、体勢点へのダメージに+8の修正を得ます。爆弾を使用した漢は、攻撃判定を一度だけ行います。これを目標値に対象となる漢は防御判定を行い、以下は通常の戦闘と同じ処理を行います。
プロテイン	3	10分	20	近距離	—	筋力に2点の修正を得ます。
漢法抵抗強化	3	10分	24	近距離	—	漢法に対する抵抗力が強化されます。漢法に対して対抗判定に+2の修正を得ます。
暗黒の帳	2	10分	12	近距離	起点	範囲内が「真つ暗」になります。
鋭い輝き	3	-	20	近距離	起点	一瞬鋭い輝きが襲います。判定に失敗すると、目が見えなくなります。以後6ラウンドの間、すべての判定に-2の修正を得ます。
代謝促進	2	-	15	近距離	—	服用すると、1D6点の生命力を回復します。
気化	3	10分	18	近距離	—	体が空気のようになります。常に滞空状態になり、転倒しなくなります。

錬筋術名	消費マナ	効果時間	生成値	距離	対象	効果
金剛化	3	1ラウンド	18	近距離	—	体が極めて硬くなります。次ラウンドまで一切、相手からの攻撃、特殊効果の影響を受けなくなります。
暗殺者のたしなみ	4	10分	30	近距離	—	この薬を飲んだものは、何も恐れない殺戮者になります。筋力に+3の修正を得ます。ただし、相手を殺すまでは引き下がれなくなります。
漢法封じ	3	10分	24	近距離	起点	範囲内の漢法を無効化および範囲内で漢法が使用できなくなります。
肉体改造	3	8時間	20	近距離	—	服用すると筋力に10点の修正を得ます。

※設備がないところで調合を行うと、調合値+10